**CHAPITRE 2 : ANALYSE DE SYSTÈME**

Dans cette partie, nous allons analyser et décrire des acteurs en utilisant notre système et des cas d’utilisation qui vont être utilisé dans le système.

1. **Liste des acteurs :**

Dans ce système, il y a deux types d’utilisateurs : utilisateur anonyme et membre.

* Utilisateur anonyme est quelqu’un qui accède au système.
* Membre est une personne qui a un compte dans le système.

1. **Cas d’utilisation :**

À partir d’analyse des exigences que nous avons décrites dans le chapitre précédent, notre système doit avoir des cas d’utilisations comme suivants :

* **Créer un compte** : Un utilisateur peut s’inscrire au système afin d’en posséder un compte.
* **Chercher une offre** : Un utilisateur entre quelques mots pour chercher des offres.
* **Voir la liste des annonces** : l’utilisateur peut voir toutes les annonces c’est-à-dire des offres et des demandes.
* **Voir le détail d’une annonce** : À partir de la liste des annonces, l’utilisateur peut choisir une annonce pour la voir en détail.
* **Se connecter** : Un utilisateur qui a déjà un compte peut se connecter dans le système.
* **Modifier son profil** : Un utilisateur connecté peut ajouter des autres informations dans son profil ou changer son password.
* **Gérer ses annonces :** Un utilisateur connecté peut créer, modifier ou supprimer des annonces.
* **Envoyer un message à autre utilisateur un message**

**C:\Users\Admin\Downloads\ProjetGLUseCase2Diagram (2).png**

**Figure 2.1:** Diagramme des cas d’utilisation

1. **Cas d’utilisation en détail :**

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC1 : Créer un compte |
| Description | Permettre aux utilisateurs de s’inscrire au système. |
| Raison | Les utilisateurs ont besoin d’un compte pour stocker des informations personnelles et gérer ses annonces et contacter avec des autres. |
| Acteurs | * Utilisateur anonyme. * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur accède au système. |
| Cours des événements | 1. L’utilisateur choisit INSCRIPTION. 2. Système demande des informations pour identifier l’utilisateur. 3. L’utilisateur remplit les informations. 4. Système vérifie les informations. Si les informations sont valides, un compte sera créé. Si non le système demandera à l’utilisateur de ré-remplir les informations. |
| Requis postérieurs | Un compte est créé et enregistré dans la base de données. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC2 : Se connecter |
| Description | Permettre aux utilisateurs de se connecter au système. |
| Raison | Les utilisateurs ont besoin de se connecter pour gérer des annonces et contacter avec des autres. |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur a un compte. |
| Cours des événements | 1. L’utilisateur choisit SE CONNECTER. 2. Système demande des informations pour identifier l’utilisateur. 3. L’utilisateur remplit les informations. 4. Système vérifie les informations. Si les informations sont valides, la page d’acceuil affichera. Si non le système demandera à l’utilisateur de re-remplir les informations. |
| Requis postérieurs | L’utilisateur réussit dans la connexion. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC2 : Se connecter |
| Description | Permettre les utilisateurs à se connecter au système. |
| Raison | Les utilisateurs ont besoin de se connecter pour gérer des annonces et contacter avec des autres. |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur a un compte. |
| Cours des événements | 1. L’utilisateur choisit SE CONNECTER. 2. Système demande des informations pour identifier l’utilisateur. 3. L’utilisateur remplit les informations. 4. Système vérifie les informations. Si les informations sont valides, la page d’accueil affichera. Si non le système demandera à l’utilisateur de ré-remplir les informations. |
| Réquis postérieurs | L’utilisateur réussit sa connexion. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC3 : Chercher une offre |
| Description | Les utilisateurs ont la possibilité d’effectuer une recherche des chambres suivant un mot des coordonnées. |
| Raison | Cette fonctionnalité empêche aux utilisateurs le parcours de toutes les offres présentes dans le site, par une simple recherche l’utilisateur obtiendra la chambre qu’il veut consulter ou louer selon ses critères. |
| Acteurs | * Utilisateur anonyme. * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur accède au système. |
| Cours des événements | 1. L’utilisateur entre des mots clés de coordonnée 2. Syetème recherche des offres correspondantes aux coordonnées dans la base de données 3. Affichage du résultat de la recherche ou message disant qu’aucune chambre ne correspond aux coordonnées choisies. |
| Requis postérieurs | L’utilisateur obtient ce qu’il cherche. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC4 : Voir la liste des offres |
| Description | Cette fonctionnalité permet à l’utilisateur de visualiser les differentes offres que le système lui dispose |
| Raison | Dans le cas l’utilisateur veut voir toutes les offres n’importe où. |
| Acteurs | * Utilisateur anonyme. * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur accède au système. |
| Cours des événements | 1. L’utilisateur choit la fonctionnalité dans le système qui permet de voir toutes les offres. 2. Le système affiche les offres dans la base de donnée. |
| Requis postérieurs | L’utilisateur est à sa disposition toutes les offres offertes par le système. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC5 : Voir la liste des demandes |
| Description | Aide les utilisateurs qui accèdent au système de savoir plus sur les demandes d’autres utilisateurs. |
| Raison | Dans le cas l’utilisateur veut voir toutes les demandes n’importe où. |
| Acteurs | * Utilisateur anonyme. * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur accède au système. |
| Cours des événements | 1. L’utilisateur choit la fonctionnalité dans le système qui permet de voir toutes les demandes. 2. Le système affiche les demandes dans la base de donnée. |
| Requis postérieurs | Lister les demandes |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC7 : Voir le détail d’une annonce |
| Description | Aide l’utilisateur à savoir plus information d’une annonce. |
| Raison | Cette fonctionnalité aide les utilisateurs qui accèdent au système de savoir plus sur la chambre (son emplacement, son prix, sa capacité,…). |
| Acteurs | * Utilisateur anonyme. * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur accède au système. |
| Cours des événements | 1. Dans la liste des annonces , l’utilisateur choit une annonce. 2. Le détails de cette annonce va être affiché. |
| Requis postérieurs | Affichage de tous les détails d’une annonce. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC8 : Modifier son profil |
| Description | Permet au commercial de modifier les informations de son compte. |
| Raison | L’utilisateur veut changer password ou ajouter ses informations plus détail . |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur est connecté. |
| Cours des événements | 1. L’utilisateur accède la page de profil 2. L’utilisateur entre des informations et confirmer. 3. Le système stocké ces informations dans la base de donnée. |
| Requis postérieurs | Un profil est modifié et enregistré dans la base de données. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC9 : Envoyer un message |
| Description | Permet des utilisateurs à contacter avec des autres. |
| Raison | L’utilisateur peut s’interesse une annonce et il veut contecte avec la personne qui donne cette annonce. |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur s’a connecté. |
| Cours des événements | 1. Dans la page liste ou dans la page d’une annonce en détail, l’utilisateur choit la foction “contacter”. 2. La page “contacter” va être affiché. 3. L’utilisateur entre un message et envoyé. 4. Le système stocke ce message et notifier l’utilisateur qui est envoié le message. |
| Requis postérieurs | Un message est stocké et envoié à l’utilisatuer de l‘annonce chois. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC10 : Créer une offre |
| Description |  |
| Raison |  |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur s’a connecté. |
| Cours des événements |  |
| Requis postérieurs |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC10 : Créer une demande |
| Description |  |
| Raison |  |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur s’a connecté. |
| Cours des événements |  |
| Requis postérieurs |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC11 : Modifier une offre |
| Description | Permet au membre déjà inscrit de modifier une offre. |
| Raison | Quand une offre est mal insérée par le membre, ce dernier peut à tout moment la modifier. |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur est connecté. |
| Cours des événements | 1. L’utilisateur accède la page de gestion des offres. 2. L’utilisateur clique sur l’offre concernée. 3. Le système affiche la page pour modifier l’offre. 4. L’utilisateur modifie l’offre et confirmer. 5. Le système vérifie et stocke. |
| Requis postérieurs | Une offre est modifiée et enregistré dans la base de données. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC12 : Modifier une demande |
| Description | Permet au membre déjà inscrit de modifier une demande. |
| Raison | Quand une demande est mal insérée par le membre, ce dernier peut à tout moment le modifier. |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur est connecté. |
| Cours des événements | 1. L’utilisateur accède la page de gestion des offres. 2. L’utilisateur clique sur l’offre concernée. 3. Le système affiche la page pour modifier l’offre. 4. L’utilisateur modifie l’offre et confirmer. 5. Le système vérifie et stocke. |
| Requis postérieurs | Une demande est modifiée et enregistré dans la base de données. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC13 : Supprimer une offre |
| Description | Permet au membre déjà inscrit de supprimer une offre |
| Raison | Les offres déjà choisie par les bénéficiaires sont supprimées. |
| Acteurs | * Membre |
| Pré-requis | L’utilisateur s’a connecté. |
| Cours des événements | 1. L’utilisateur accède la page de gestion des offres. 2. L’utilisateur choisit une offre pour supprimer 3. Le système vérifie et supprime l’offre dans la base de donnée . |
| Requis postérieurs | Les offres sont supprimées et sont vidées dans la base de données. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | UC14 : Supprimer une demande |
| Description | Permet au membre déjà inscrit de supprimer une demande |
| Raison | Les demandes inutiles sont supprimées pour ne pas surcharger son espace |
| Acteurs | * Membre. |
| Pré-requis | L’utilisateur est connecté. |
| Cours des événements | 1. L’utilisateur accède la page de gestion des offres. 2. L’utilisateur choisit une offre pour supprimer 3. Le système vérifie et supprime l’offre dans la base de donnée . |
| Requis postérieurs | Les demandes sont supprimées et sont vidées dans la base de données |